



PRINCIPALES MODIFICACIONES EN LAS

REGLAS DE BALONCESTO 2004

PRINCIPALES MODIFICACIONES EN LAS REGLAS 2004

1. CAMBIOS DE ESTRUCTURA

- ✓ La redacción de muchos artículos se simplifica y clarifica.
- ✓ Los diagramas, descripciones técnicas se transfieren al apéndice - Equipación
- ✓ Se reduce el número de artículos de 58 a 50
- ✓ 2. CAMBIOS DE REGLAS (Se han efectuado considerables cambios en 2003)

Art.4 Equipos

- 12 jugadores facultados para jugar en todos los partidos.
- En competiciones nacionales sólo se permiten números de uno o dos dígitos en las camisetas de los jugadores.
- En competiciones FIBA sólo se permiten números del 4 al 15.
- Jugadores... Se suprime la obligación de usar zapatillas y calcetines del mismo color.
- Un sustituto se convierte en jugador y un jugador se convierte en sustituto cuando:
 - el árbitro autoriza que un sustituto entre en el terreno de juego.
 - Durante un tiempo muerto registrado o un intervalo de juego un sustituto comunica la sustitución al anotador.

Art.5 Lesión de los jugadores

- Un jugador lesionado o cualquier jugador que esté sangrando y se recupere durante un tiempo muerto registrado concedido a cualquier equipo durante el mismo período de reloj parado puede continuar jugando.
- Se suprime la posibilidad de mantener en juego a un jugador que ha recibido asistencia o que no se recuperó inmediatamente (15 seg) a cambio de un tiempo muerto registrado.
- Los entrenadores, ayudantes de entrenador, sustitutos y seguidores de equipo pueden entrar en el terreno de juego, con el permiso de un árbitro, para asistir a un jugador lesionado antes de que sea sustituido.

Art.7 Entrenadores - Derechos y poderes

- Sólo el entrenador permanecer de pie durante el encuentro
- El entrenador designará al lanzador de tiros libres en todos los casos en los que las reglas no lo determine

Art. 9 Inicio y final de un período o el encuentro

- En todos los encuentros, el equipo citado en primer lugar (equipo local) tendrá el banquillo y su propio cesto a la izquierda de la mesa de oficiales, mirando hacia la pista.
- Sin embargo, podrán intercambiarse si están de acuerdo.

Art.12 Salto entre dos y posesión alterna

- Sólo habrá un salto entre dos al inicio del primer período (los demás períodos comenzarán de acuerdo a la flecha de alternancia).
- La posesión alterna FINALIZA cuando:
 - El balón toca o es legalmente tocado por un jugador en el terreno de juego.
 - El equipo que realiza el saque comete violación.
 - Un balón vivo se encaja en el soporte del cesto durante un saque.

Ejemplo

- Tiene lugar una situación de salto con la flecha de alternancia a favor del equipo A. A5 está efectuando el saque:
 - (a) El árbitro sanciona una falta a A6 antes de que A5 suelte el balón
 - (b) A5 suelta el balón pero éste se encaja en el soporte del cesto
- ¿Cómo se reanuda el encuentro?

Regla

- (a) La falta se anotará y penalizará según las reglas. La flecha de posesión seguirá a favor del equipo A.
- (b) La posesión alterna ha finalizado. La flecha se cambia a favor del equipo B. Es una nueva situación de salto. El equipo B efectuará el saque de alternancia desde el lugar más cercano

Art. 18 Tiempo muerto registrado

- Una oportunidad de tiempo muerto finaliza cuando el balón está a disposición del lanzador para el primer o único tiro libre.

Art.19 Sustituciones

- Se permite a ambos equipos efectuar sustituciones después de una violación.
- Una oportunidad de sustitución finaliza cuando el balón está a disposición del lanzador para el primer o único tiro libre.

Ejemplo

El equipo A solicita la sustitución del jugador A4. ¿Permitirán los árbitros esta sustitución:

- (a) cuando el árbitro de cabeza está en el área restringida con el balón después de señalar los 2 tiros pero antes de que el balón esté a disposición del lanzador de tiros libres?
- (b) Después de una violación de pasos del equipo A cuando no hay ninguna solicitud de sustitución por parte del equipo B?

Regla

- (a) SI. La oportunidad de sustitución sólo finaliza cuando el balón está a disposición del lanzador de tiros libres para el primer o único tiro libre. El árbitro debe conceder la sustitución y señalar de nuevo los dos tiros libres.
- (b) SI. Ambos equipos pueden efectuar sustituciones después de una violación.

Art. 23 Jugador fuera del terreno de juego y balón fuera del terreno de juego

- Si un jugador se mueve a fuera del terreno de juego o a su pista trasera durante un balón retenido, tiene lugar una situación de salto.

Art. 26 Tres segundos

- Un jugador no permanecerá más de tres (3) segundos consecutivos en el área restringida de sus oponentes, mientras su equipo tenga el control de un balón vivo en su pista delantera.

Art. 28 Ocho segundos

- El mismo período de 8 segundos continuará desde el tiempo restante cuando el mismo equipo que previamente tenía el control del balón deba efectuar un saque desde su pista trasera como consecuencia de:
 - Un balón que sale fuera del terreno de juego

- Un jugador lesionado de ese mismo equipo
 - Una falta doble
 - Una compensación de penalizaciones iguales
- Contra ambos equipos

Ejemplo

- El equipo A controla el balón en pista trasera durante 5 segundos cuando el árbitro señala:
 - (a) fuera de banda causado por B5
 - (b) falta de B5 sobre A4
 - (c) doble falta entre B5 y A4.
 - ¿Cómo se reanudará el juego?

Regla

Saque para el equipo A en todos los casos, pero:

- En (a) con sólo 3 segundos para pasar el balón a pista delantera (no se vuelve a 24 segundos)
- En (b) con otros 8 segundos para pasar el balón a pista delantera (nuevos 24 segundos)
- En (c) con sólo 3 segundos para pasar el balón a pista delantera (no se vuelve a 24 segundos)

Art. 29 Veinticuatro segundos

- Cuando se intenta un lanzamiento de campo próximo al final de los 24 segundos y la señal suena estando el balón en el aire, si el balón no golpea en el aro tiene lugar una violación a menos que los oponentes hayan obtenido un claro control del balón.
- Si el dispositivo de 24 segundos suena por error mientras un equipo tiene control de balón o ningún equipo tiene control de balón, se ignorará la señal y continuará el juego.
- Sin embargo, si a juicio de los árbitros, el equipo con control de balón se pone en desventaja, el dispositivo de 24 segundos se corregirá y se devolverá el balón al mismo equipo.

Ejemplo

- Mientras el balón está en el aire en un lanzamiento de campo de A4, suena la señal de 24 segundos. El balón no toca el aro ni el tablero y el balón:
 - (a) cae claramente en las manos de A5
 - (b) cae claramente en las manos de B5
 - (c) cae al suelo y A5 y B5 intentan obtener el control del balón
 - ¿Cuál es la regla correcta en cada caso?

Regla

- (a) Violación de 24 segundos
- (b) Jugada legal. El árbitro no debe detener el juego
- (c) Violación de 24 segundos

Art.31 Interposición e interferencia

- Mientras el balón está en el aire en un lanzamiento de campo y después de que:
 - Un árbitro haga sonar su silbato,
 - Suene la señal de fin de período,

Ningún jugador tocará el balón mientras el balón tenga la posibilidad de entrar a canasta después de que el balón haya tocado el aro.

- Interferencia...lanzamiento de campo cuando:
 - Un jugador atacante hace que vibre el tablero o el aro de manera que haga que el balón, a juicio del árbitro, acabe entrando en el cesto.

Ejemplo

- El balón está en el aire tras un lanzamiento de campo de A4 cuando suena la señal de final del primer período. El balón toca después en el aro y es palmeado hacia fuera por B5.
- ¿Es legal el palmeo?

Regla

- Violación. El árbitro concederá el cesto.
- Ya no es legal tocar el balón después de que éste haya tocado el aro tras la señal de fin de período o el silbato del árbitro estando el balón en el aire en un lanzamiento de campo.

Art. 37 Falta descalificante

- Se descalificará a un jugador cuando haya sido sancionado con 2 faltas antideportivas como resultado de su comportamiento antideportivo (y no se administrará ninguna penalización adicional).

Ejemplo

- Después de sancionarse una falta antideportiva a A4 en el primer período, los árbitros le sancionan en el tercer período con:
 - (a) falta técnica
 - (b) 2ª falta antideportiva.
- ¿Cómo se reanudará el juego?

Regla

- Se deben registrar todas las faltas de A4 en el acta
- En ambos casos, la penalización es de 2 tiros libres y posesión para el equipo B
- En el caso (b) A4 será descalificado (sin ninguna otra penalización).

Art. 38 Falta técnica

- **38.3.1 Una falta técnica es una falta de jugador que no implica contacto.** (además de 49.1.2):
 - Tocar irrespetuosamente al árbitro, comisario, oficiales de mesa o miembros del banquillo de equipo.
 - Tirarse para simular una falta
- Indiferentemente a quién (jugadores, entrenadores, seguidores de equipo) o cuándo (tiempo de juego, intervalos) se sancione una falta técnica, la penalización será siempre 2 tiros libres y posesión del balón (excepto antes del inicio del partido).
- Todas las faltas cometidas en los intervalos de juego se considerarán y sancionarán durante el tiempo de juego con el comienzo del nuevo período. Sin embargo, el juego (en el 1º período) siempre comenzará con un salto entre dos.

Ejemplo

- El jugador A4 está protestando una falta que el árbitro le ha sancionado, cuando toca al árbitro (a) accidentalmente (b) intencionadamente para evitar que se le señale la falta.
- ¿Cuál será la reacción correcta?

Regla

- (a) el árbitro debe ignorar el contacto
- (b) se debe sancionar una falta técnica a A4 por tocar al árbitro

Ejemplo

- Justo después de la señal de final del 1º período, el árbitro sanciona una falta técnica a A5, que está en cancha. La flecha de posesión alterna favorece al equipo A.
- ¿Cómo comenzará el 2º período?

Regla

- Es una falta técnica durante un intervalo de juego
- la falta técnica debe anotarse a A5 y contará como falta de su equipo en el 2º período.
- la penalización es de 2 tiros libres + posesión
- El 2º período comenzará con 2 tiros libres para el equipo B seguidos de un saque para el equipo B desde el centro de la pista (en el lateral opuesto a la mesa de oficiales). No se cambiará la dirección de la flecha de posesión alterna

Resumen de las principales MODIFICACIONES

- ✓ En todos los partidos están facultados para jugar 12 jugadores
- ✓ Sólo el entrenador pueden permanecer de pie durante el partido
- ✓ Se permiten sustituciones de ambos equipos tras una violación
- ✓ Si se concede un saque en pista trasera durante los 8 segundos al mismo equipo como resultado de un fuera de banda causado por sus oponentes, continuará la cuenta de 8 segundos desde donde se detuvo

Resumen de las principales MODIFICACIONES

- ✓ Cuando se intenta un lanzamiento próximo al final del período de 24 segundos y la señal suena con el balón en el aire, si el balón no toca el aro, se produce una violación a menos que los oponentes hayan obtenido un claro control del balón.
- ✓ Cuando el balón está en el aire durante un lanzamiento de campo y después de que: Un árbitro haga sonar su silbato o Suene la señal de fin de período - ningún jugador tocará el balón después de que toque el aro mientras todavía tenga la posibilidad de entrar en el cesto.
- ✓ Tirarse para simular una falta se considera falta técnica.

Resumen de las principales MODIFICACIONES

- ✓ Todas las faltas cometidas durante los intervalos de juego se considerarán y sancionarán durante el tiempo de juego con el comienzo del nuevo período. Sin embargo, el partido siempre comenzará con un salto entre dos.
- ✓ la penalización para cualquier falta técnica siempre será: 2 tiros libres y posesión.
- ✓ Se descalificará también a un jugador que haya cometido 2 faltas antideportivas como resultado de su comportamiento antideportivo.